

Ángel en miniatura de ganchillo

Aguja del número 3

- 1: am de 6 pa **(6)**
- 2: *inc.* x 6 **(12)**
- 3: *1 pa, inc.* x 6 **(18)**
- 4: *inc., 2 pa* x 6 **(24)**
- 5: *2 pa, inc., 1 pa* x 6 **(30)**
- 6: *4 pa, inc.* x 6 **(36)**
- 7: Tejido por detrás Alternar entre 1 pa y 1 pb.
Comienza con pa. **(36)**
- 8: 35 pa, 1 td **(36)**
- 9: Alternar entre 1 pa y 1 pb. Comienza con pa. **(36)**

Las rondas cambian ligeramente. La siguiente ronda comienza aquí y, por tanto, no sigue las rondas anteriores.

- 10: Tejer en pb: *2 pa, dec., 2 pa* x 6 **(30)**
- 11: *dec., 3 pa* x 6 **(24)**
- 12: *1 pa, dec., 1 pa* x 6 **(18)**
- 13: *1 pa, dec.* x 6 **(12)**

Llena el cuerpo con relleno para ositos de peluche.
Divide la chenilla por la mitad, luego guía una de las mitades a través del anillo mágico.

- 14: *dec.* x 6 Corta el extremo del hilo y cierra
alrededor de la chenilla en la puntada más externa.

Abreviaturas

s = puntada
pa = punto alto
pb = punto de burbuja (a diferencia del punto de burbuja original, el punto sobresale como una bola)
am = anillo mágico
td = tejido por detrás inc. = incremento (2 puntos por cada punto)
dec. = reducción (2 puntos altos juntos)
- x ? = Repetir x número de veces
(número) = el número de puntadas que incluye la ronda